GeRuDok

Rječnik pojmova

Verzija 1.1

Istorijarevizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 13.11.2016 | 1.1 | Prva verzija | Momčilo Amović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc466820219)

[1.1 Svrha 4](#_Toc466820220)

[1.2 Pregled 4](#_Toc466820221)

[2. Definicijeiskraćenice 4](#_Toc466820222)

[2.1 Skraćenice 4](#_Toc466820223)

[2.2 Definicije 4](#_Toc466820224)

[3. UML Stereotipi 4](#_Toc466820225)

Rječnik pojmova

# Uvod

Ovaj dokument pruža opis svih definicija, skraćenica i akronima koji su korišteni u projektnoj dokumentaciji.

## Svrha

Svrha ovog dokumenta je da definiše sve skraćenice koje su korištene u projektnoj dokumentacijii da korisnicima objasni njihovo značenje.

## Pregled

Ovajdokument je organizovannasledećinačin. Prvidiopredstavljauvodinamjenudokumenta, a drugi diopredstavljalistuskraćenicainjihovaobjašnjenja.

# Definicijeiskraćenice

## Skraćenice

Ova podsekcijaobuhvatasveskraćenicekoje se koriste u projektnojdokumentaciji.

API – Application Programming Interface

GeRuDok-Generički rukovalac dokumentima

DOM – Document Object Model

GUI – Graphical User Interface

MVC – Model View Controller

RP – Release Plan

RMP – Requirements Management Plan

RUP – Rational Unified Process

SWAD – Software Architecture Document

SWRS – Software Requirements Specification

UI – User Interface

UML – Unified Modelling Language

XML – Extensible Markup Language

## Definicije

Ova podsekcija obuhvata sve definicije koje se tiču editora i njegove projetne dokumentacije.

Editor – softver koji omogućava uređivanje dokumenata

Dizajnšablon – predstavlja arhitektonska rješenja za problem koji se često javlja

Klasa - dio OO koncepta i predstavlja jednu vrstu sablona po kojem se kreiraju instance

Interfejs - mehanizam za postizanje potpune apstrakcije

Generalizacija- predstavlja u stvari nasljedjivanje

Serijalizacija - proces prevodjenja objekta u sekvencu bitova kako bi objekat mogao biti sacuvan u datoteci

Java DOC - dokumentacija programskog koda

# UML Stereotipi